

AquaNox マニュアル

ソフトウェアおよび取扱説明書

© 2001 Massive Development, © 2001 Ravensburger Interactive Media GmbH

パッケージ、マニュアルおよびそれに使用されている関連資料をはじめ、本ソフトウェア製品の原本は著作権および登録商標により保護されています。正規代理店による個人使用を目的とした販売または賃貸以外は一切許可されていません。本ソフトウェア製品の原本を購入した場合のみ、1台のコンピュータに本ソフトウェア製品をインストールして使用する権利が認められます。

上記以外の使用は、特にそれが無断賃貸であったり、また公共の場 (学校、大学など) での実演、複製、複数コンピュータへのインストールまたは転送、その他本ソフトウェア製品およびその部品の使用が公共の場で可能となる取扱い等 (インターネットその他のオンラインシステムを含む) である場合、Ravensburger Interactive Media Ltd. の事前の書面による承諾を受けた場合を除き、禁止されています。

本ソフトウェア製品は、全部と一部とにかかわらず、たとえそれが完全に個人使用を目的とする場合であっても、バックアップコピーを作成することはできません。

データ キャリヤに欠陥がある場合、購入後 2 年間は権利として製造元からの交換を受けられます。購入時のレシートの原本が同封されている場合に限り、製造元が梱包および郵送費用を補償します。ただし、持ち主または第三者による不適切な取扱いによってデータ キャリヤに欠陥をきたしたことが明らかである場合は、交換は受けられません。

本ソフトウェア製品の内容を改変することは固く禁じられています。本ソフトウェア製品の全部または一部のタイトルを完全に損なったり、改変したり、あるいは複製することは偽造罪として刑罰の対象となります。

上記への違反者は法廷において起訴されます。

制限条項

CD-ROM を使用したために発生する恐れのある損害については、Ravensburger Interactive Media Ltd. は一切責任を負いません。特に、直接間接をに関わらず、CD-ROM を使用した結果として被った人体や物品、あるいは金銭的な損害などがこれに該当します。

© 2001 Massive Development

© 2001 Ravensburger Interactive Media GmbH

Fishtank Interactive は Ravensburger Interactive Media GmbH の登録商標です。

その他、記載されている会社名、製品名は、各社の商標および登録商標です。

Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg
Germany

目次

インストール

- 必要なシステム
- ゲームをインストールする
- 注意事項
- 削除する

ゲームを開始する

メイン メニュー

シングル プレイヤー ゲーム

マルチプレイヤー ゲーム

- Gamespy
- LAN 上でマルチプレイヤー ゲーム に参加する
- LAN 上にマルチプレイヤー ゲーム を作成する
- インターネット上にマルチプレイヤー ゲーム を作成する
- インターネット上でマルチプレイヤー ゲーム に参加する
- マルチプレイヤー ゲーム のリスト

設定

ゲームを終了する

サリー

ダイアログ メニュー

- ダイアログを選択する
- 会話

ショップ メニュー

- ショップ

装備品メニュー

- 装備品メニューの内容

戦艦メニュー

ドックメニュー

- ドックの内容

オプション メニュー

コックピット

バトル

- デフォルト: シングル プレイヤー ゲーム
- デフォルト: マルチプレイヤー ゲーム

AquaNox のウェブサイト

AquaNox に問題が起きたら

- 一般的な問題とその解決方法

インストール

必要なシステム

AquaNox を起動するには、Athlon™ または Pentium® III のプロセッサ、500 MHz、128 MB の RAM、および 8 MB の 3D ビデオカード (GeForce または Voodoo 5500 以降) を備えたコンピュータが必要です。また、使用するコンピュータの CD-ROM ドライブが 4 倍速、ハードドライブ内の空きスペースが約 800 MB、DirectX® 8.0 に対応するシステム、さらに Windows® と互換性のあるマウスおよびキーボードが必要です。

ジョイスティックとゲームパッドが使用できますが、必ずしも必要ではありません。また、Aqua ならではのサウンドを十分にお楽しみいただくには、Windows® と互換性のあるサウンドカードやスピーカを使用することをお勧めします。

ゲームをインストールする

ゲームをインストールするには、CD-ROM ドライブに AquaNox CD を挿入してください。数秒後に、自動的にゲームのインストールが開始されます。

CD-ROM ドライブの自動実行を止めてしまった場合は、[マイ コンピュータ] をダブルクリックして CD のブラウザを起動してください。次に表示されるウィンドウ内で、AquaNox CD が挿入されている CD-ROM ドライブのアイコンをダブルクリックします。ゲームのメニュー画面が表示されたら、[AquaNox のインストール] をクリックします。

この後は、インストール ウィザードの指示に従って作業を続けてください。

重要事項

- AquaNox を使っている間は、その他のプログラムは全部閉じておいてください。
- AquaNox を使うには DirectX 8 が必要です。DirectX 8 以降のプログラムがコンピュータにインストールされているか確認してください。DirectX 8 をインストールするには、CD のブラウザの [DirectX 8 のインストール] ボタンをクリックしてください。

削除する

削除するには、[プログラム] から [AquaNox] フォルダを開き、[AquaNox の削除] リンクをクリックします。

ゲームを開始する

AquaNox CD-ROM をコンピュータの CD-ROM ドライブに挿入すると、AquaNox が起動します。次に、AquaNox ブラウザを開き、[AquaNox ゲーム] ボタンをクリックします。CD-ROM ドライブ内に CD-ROM が入っていれば、デスクトップにある [AquaNox] アイコンをクリックするか、または [開始-プログラム-AquaNox-PlayAquaNox] を選択してゲームを開始することができます。

注意: AquaNox 使用中は、CD-ROM を CD-ROM ドライブから取り出さないでください。

メイン メニュー

メイン メニューはゲームの最初に表示されるメニューです。次のような選択オプションがあります: シングル プレイヤー ゲーム、マルチプレイヤー ゲーム、クレジット、設定、終了。

シングル プレイヤー

シングル プレイヤー ゲームを開始します。次に表示されるメニューから、短いトレーニング ミッション (速戦) にするか、またはキャンペーン (物語) にするかを選択することができます。キャンペーン (物語) のメニュー内では、セーブしてあったゲームを続行したり、キャンペーン途中で作成してきた中間シーケンスを確認したりできます。

マルチプレイヤー

マルチプレイヤー モードでは、ゲームの参加者全員に [cd] キーで認識される CD-ROM が必要です。サーバーのブラウザを開き、"LAN" (ローカル エリア ネットワーク) または "インターネット" を選択します。ブラウザを更新するには、"LAN" または "インターネット" を選択し、[入力/実行] で確認します。パスワードで保護されたゲームに参加する:

パスワードで保護されたゲームに参加するには、まずパスワードを入力します。メニューから [サーバーの起動] を選び、パスワードを入力します。入力が済んだら、[ゲーム参加] メニューを開き、好きなゲームに参加します。

Gamespy

GameSpy Arcade を使うともっとも簡単にインターネット上で AquaNox ゲームを楽しめます。

GameSpy Arcade を使って AquaNox で遊ぶには

この製品の CD-ROM 内に含まれている便利な GameSpy Arcade を使えば、AquaNox はオンラインでも楽しめます。はじめて使用する場合は、CD を挿入して Arcade をインストールしてください。AquaNox をオンラインで使用したい場合でも、以下の手順に従って操作するだけです。

GameSpy を起動させ、AquaNox ルームを開く:

[スタート] メニューの [GameSpy Arcade] リンクをクリックします。プログラムが起動され、左手にゲームリストや、他にもおもしろいものが多数表示されます。このリンクは内容が豊富ですが、それは後のお楽しみ! 左の [AquaNox] ボタンをクリックして、[AquaNox] ルームに進んでください。

AquaNox ゲームの検索および作成:

AquaNox ルームに入るとすぐに、他のプレイヤーと知り合ったり、サーバーを探したり、あるいは一人でゲームを始めることができます。画面の上半分には、使用可能なサーバーとそれぞれのプレイヤー数のリストが表示されます。この画面には接続スピードも "ピン" 単位で表示されます。ピン番号が低いほど、ゲームを行うのに有利です。リスト内のサーバーがどれも気に入らない? その場合は、[サーバーの作成] ボタンをクリックして自分専用のサーバーを作り、利用者ができるのを待ちます。(「うちのダイボール コンバーターはこんなにおい!」などの面白いサーバー名を付けておくと、プレイヤーがたくさん集まる場合が多いでしょう。) それ以外の場合は、選択したサーバーの名前をダブルクリックしてゲームに参加します。

ゲームに参加または開始する:

サーバー名をダブルクリックして新しいゲームを始めるとすぐに、楽屋のような所に入り、ここでは他の参加プレイヤーたちと会話したり戦闘準備を整えることができます。準備ができた時点で画面上部の [準備完了] ボタンをクリックします。すべてのプレイヤーがこれをクリックしたら、ホストがゲームを開始します。Arcade が AquaNox を起動させ、戦闘開始!

注意: GameSpy を使用する場合は、"マルチプレイヤー (マウス)" 設定がアクティブになります。この設定は好きなように変えられます。

問題が起きたら?

Arcade の登録やインストールに問題がある場合、またその他 AquaNox に関する詳細は、ウェブサイト <http://www.gamespyarcade.com/help/> をご覧ください。

<http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml> では、電子メール用のフォームも入手可能です。

LAN 上でマルチプレイヤー ゲームに参加する

ローカルエリア ネットワーク (LAN) 上でマルチプレイヤー ゲームに参加するには、まず [マルチプレイヤー] をクリックし、さらに [参加する] ボタンをクリックします。これでコンピュータが LAN 内に登録されているサーバーを検索します。

既存のサーバーが見つかり、すでに [参加する] ボタンをクリックしてある場合は、続いて [ゲームに入る] メニューが表示されます。ページの右にあるメニューではプレイ モードが選択できます。これはフィルターのような機能を果たします。ゲーム モードが選択されている公開ゲームのみが表示されます。画面左のリストから、矢印キーを使って公開サーバーを選んだり、使用中のカードや誰がどのゲームに参加しているのかを確認したり、あるいは個々のゲームに関する特別なデータを閲覧したりすることができます。

ページの右にあるメニューでは、表示オプションも選択できます。あとは、[参加する] ボタンを一回クリックするだけで選んだゲームに参加できます。

さらに、[特定する] ボタンを選ぶと、インターネットで既に馴染みのあるサーバーだけを設定することも可能です。このときの手順は、まず特定するサーバーの IP アドレスおよびポートをポップアップメニュー内で入力してください。その後、[参加する] ボタンをクリックします。

LAN 上にマルチプレイヤー ゲームを作成する

ローカルエリア ネットワーク (LAN) 内にマルチプレイヤー ゲームを作成するには、[マルチプレイヤー] ボタンをクリックし、次に [サーバー] をクリックしてください。こうすると、コンピュータがマルチプレイヤー ゲームのセットアップを開始します。クライアントとしてゲームに入るプレイヤーには、全員このサーバーが必要です。

[サーバー] を選択すると [サーバー] メニューが表示されます。ここで一連の設定を行ってください。

セッション名: ゲーム名を入力します。

ゲーム タイプ: 選んだゲームのゲーム モードを設定します。

カード名: 使用するカードを設定します。

最大プレイヤー数: ゲームに参加できるプレイヤーの最大人数を設定します。

インターネット オン/オフ: 作成するゲームにインターネットで参加できるようにするかどうかを設定します。

パスワード: 特定の人のみとプレイしたい場合に限り、パスワードを設定し、ここに入力します。

表示オン/オフ: ゲームリスト外での表示を希望しない場合は、[表示オフ] に切り換えます。

専用オン/オフ: この切り換えによって、いわゆる専用サーバーを作成することができます。

タイムリミット: ゲームの制限時間 (分)。

フラグ リミット: 旗 (フラッグ) で示されるゲームの的の制限数。

開始: ゲームを開始する。

戻る: サーバーを開かない場合は、これでメイン メニューに戻ります。

インターネット上にマルチプレイヤー ゲームを作成する

インターネット上でゲームを作成する際に、何かの理由で Gamespy をログインして使用したくない場合は、前章の指示に従ってサーバーを作成し、インターネットのスイッチを [インターネット オン] にセットします。

インターネット上でマルチプレイヤー ゲームに参加する

インターネット上でゲームに参加する際に、何かの理由で Gamespy を使用してログインすることを避けたい場合には、[参加する] メニューを開き (前章「LAN 上でマルチプレイヤー ゲームに参加する」に説明があります)、[特定する] を開きます。このとき、必ずサーバーの IP アドレスおよびポートアドレスを入力してください。これらのアドレスは、サーバーを開いたプレイヤーから予め取得しておいてください。

マルチプレイヤー ゲームのリスト

デスマッチ

デスマッチ モードでは、一定の時間内にどれだけ多くの旗を獲得できるか、または無制限の時間内に誰が一番早く一定本数の旗を獲得できるか、などを競います。このモードでは、一人で他と戦います。

チーム デスマッチ

チーム デスマッチでも、一定の時間内にどれだけ多くの旗を獲得できるか、または無制限時間内で誰が一番早く一定本数の旗を獲得できるか、などを競います。チーム デスマッチでは、**2** つのチームが対戦します。

旗取り

このモード使用時は、**2** チームが争って敵の旗を奪い合います。敵の本部から奪い取った旗を自分の基地に立てます。首尾よく敵の旗を奪い取り、自分の基地に立てると、チームのスコアが上がります。ただし、これには自分の基地の旗が敵に奪われずに残っていなければなりません。ただ旗を通過するだけで旗を獲得することができます。そしてさらに、獲得した旗は自動的にプレイヤーの戦艦に装着され、プレイヤーによって基地に運ばれるか、または撃ち落されるまで装着されたままになります。

設定

以下のメニューでは、戦艦の進路や視界行動の方向、射撃のタイプ、武器の選択など、さまざまな設定が行えます。さらに、ここで **CD** キーで入力すると、外部カメラによる視点や、その他にもさまざまな修正を加えることができます。

ゲームを終了する

ここでゲームを終了して、悲しい現実に戻ります。

サリー

「ねえ、フリント君！

私はサリー。もう私のことはよくわかっているはずだけど念のため、女性の手順な扱い方について、大切な情報を教えるわ。

いつでもどこでも、あなた専用の情報センターを努めるのは私。艦上では戦艦のいろんなシステムにリンクして、フライトの間は適切なデータや情報を送ったり、基地の中を移動する時は、携帯電話みたいに持ち歩いていただいても結構。相談相手を探し出したり、装備品や戦艦購入時の交渉も、今後の任務や戦艦内の装備品の管理も私にお任せ。

それじゃ、基地内での私の特別な能力をご披露するわね。

表示画面の左上隅には基地名と水面下の深度数が表示されます。

その下に、メニューにリンクするための **6** つのボタンが表示されます。矢印キーでその中の **1** つを選んでね。

ダイアログ メニュー

[トーク] ボタンを使うと、基地内で使用可能なダイアログのどれにでも自由に入ることができます。それから [入力/実行] を押してこのボタンを確定すると、ダイアログ メニューが表示されます。

ダイアログを選択する

ダイアログ メニューには、キャラクターの名前と現在位置リストが表示されます。

このとき顔写真が表示されるのは、会話を始めた人のみ。もちろん、**3** 人以上が会話に参加することもできるの。

表示できるのは、現在会話が可能なダイアログ パートナーのみ。特定の会話や任務を経験した後に、新しく会話パートナーが増えることもあります。基地にこれといったダイアログがないからといって、次のミッション時にここで話す相手がいらないとは限りません。

矢印キーを使ってダイアログを選択したら、[入力/実行] ボタンでそれを確定してね。
お望みなら、もちろん、メインメニューに戻ることもできるわ。この場合は、リスト内の一番下の項目 ([メインメニューを閉じる]) を選ぶか、または [esc] キーを押してね。

会話

ダイアログを選択すると、会話に参加している全員の顔写真が画面の左の方に表示されます。顔写真の大きな人が今現在話をしているということ。スピーカーの右のほうに表示されるのは、スピーカーの現在位置。その下のテキストボックスにはダイアログが表示されます。
会話の段落を進めるには、発射ボタンを押すか、または [入力/実行] を押してください。
[esc] でダイアログメニューに戻れるけど、ここでは注意が必要。表示中のダイアログは終了されてしまうの。そこに表示されていたインフォメーションは、ほとんどの場合、2 度目には表示されません。Aqua では正しいインフォメーションが命！！

ショップメニュー

ショップで購入できるアイテムは、武器、魚雷、発電機、ブザー、その他いろいろ。購入するには、[ショップ] ポイントを選んで、[入力/実行] を押してください。

ショップ

画面中央にこの基地で購入できる装備品アイテムのリストが表示されます。このリストは、3 列に分かれていて、左の列にはアイテムの種類を示すアイコンが表示されます。中でも次のようなアイテムがオススメ。

十字線	戦艦に備え付ける武器
魚雷	いろいろなタイプの魚雷
稲妻	発電力を高める発電機
スパナ	効力の異なる修理装置
星	特別アイテム

真ん中の列がアイテム名、右の列が値段です。
一番下に現在の所持金が表示されます。

矢印キーを使ってリストをスクロールしてアイテムを選んでね。一番上にあるアイテムが自動的に選択されたものです。左の矢印キーで一番上にあるアイテムを買うことができ、すでにリストにあるアイテムを持っている場合には右の矢印キーでそれを売ることができるの。
リストの一番上の左に、このアイテムを獲得 ([買う]) または売る ([売る]) ことができるかどうかが表示されます。その下にある数字はこの特別なアイテムの在庫数。
注意: Aquatories のお店はどこも大きいので、アイテム数に制限はほとんどありません。けれども、戦艦の備蓄力には限りがあります。あなたが何を考えているかよくわかってるけど、備蓄力を超えて手に入れようとした時には、それ以上のお買い上げはお断り！信号音でお知らせして、ショッピングはそこまで！でも、心配しないで。ショッピングを続けるお金があるかどうかも知らせてあげるから。あっ、そうそう、売値と買値はまったく同じだから、間違ったキーを押してしまっても損することはないからね。

[esc] キーを押すと、メインメニューに戻ります。

装備品メニュー

[装備] ボタンをクリックすると、戦艦を再装備できます。でも、私みたいに親切なコンピュータは、そう簡単に見つからないはずよ！！
[入力/実行] でこのキーを確定して装備品メニューを開くと、役に立つアイテムを装備できます。

装備品メニューの内容

画面右側に現在乗っている船が表示されます。その左に、そのタイプの戦艦で使用可能な装備品スロットのリストが表示されます。さらに、戦艦の質がよくなるほど、当然コース内で使用可能なスロットの数も増えて、**El Topo** でもらうこんなサラダボールよりもずっとよくなります。ひとつひとつのスロットは、見間違えがないようにはっきりと区別されています。

武器	バトルに使用を許される武器数は、戦艦一隻につき最高 2 つ。
魚雷 (一部モデルには装備されず)	戦艦に魚雷砲が装備されている場合、一定数まで魚雷を蓄えられる。
ブザー (一部モデルには装備されず)	戦艦に自動魚雷防御装置が装備されている場合、買いたいモデル名を入力することができる。
発電機	ここでは特殊な発電機を戦艦に備え付けられる。
修理装置 (一部モデルには装備されず)	戦艦内に修理装置を装備すれば、どんなダメージを受けてもバトルを続けながら修理できる。なんとも強い味方！
特別アイテム	その他の特別なアイテムもここで装備できる。

もちろん、戦艦に装備することができるのは、装備品ショップで購入したアイテムか、またはすでに所持しているアイテムに限ります。戦艦の装備品スロットが不十分な場合は、ポート ショップでさらに優れたアイテムを探してみてください。

繰り返しますが、個々の装備品スロットは矢印キーで選択し、**[入力/実行]** で確定します。選択リストが続いて右側に表示され、そこにその戦艦の規模で選択したスロットに搭載できるアイテムが表示されます。このリストは、ショッピングメニューでのショッピングリストとまったく同じ役割を果たしますが、ここでは、アイテムを戦艦に装備したり、逆に装備を解除するのに矢印キーを使います。

[入力/実行] または **[スペース]** で再び装備品スロットのリストに戻ることができます。このリストからは、**[esc]** を押して新しいスロットを選択することも、再びメイン メニューに戻ることもできます。

戦艦メニュー

矢印キーを使って **[戦艦]** スイッチをアクティブにし、**[入力/実行]** で確定すると、戦艦メニューが開きます。

画面中央に現在使用している船がオレンジ色の背景で表示されます。矢印キーを使うとここでもリストをスクロールすることができます。

船の画像の下に技術説明のリストが表示されるので、選択する際の参考にどうぞ。

左の **[リセールの値段]** の項目にある数字は、戦艦の**実際の**値段です。戦艦は **1** 隻しか所有できないので、新しく戦艦を買う場合は古い戦艦との交換になります。テストミッションとして何隻かの船を試すこともできます... もっとも、その間に装備品をいくつかなくす可能性はあるけど。

所持金の残高は **[リセールの値段]** の欄に表示されます。

船を買いたい時は、**[入力/実行]** キーで確定してください。所持金よりも高いものを買おうとしている場合は (いつものことだけど)、「借りがあるよ!」と注意してあげるからね。

ショッピングが終われば、いつでも **[esc]** キーでメイン メニューに戻ることができます。

ドック メニュー

[ドック] ボタンで基地から出られます。

ドック メニューを開く場合は、**[入力/実行]** キーでこのボタンを確定します。

ドック の内容

ドック内では、どんな行動ができるか私がオプションをお知らせします。たいていは、可能なミッションや戦艦を移動させることのできる基地をリストで表示します。

もちろん、基地を離れるには味方と相談しなければならないでしょう。もしリスト内にミッションや移動先基地のオプションがない場合は、最後のメニュー アイテム: **[基地へ戻る]** を選択してください。

可能な行動を一つ矢印キーで選択し、[入力/実行] で確定します。
[esc] を押すと、メイン メニューに戻ります。

オプション メニュー

オプション メニューでは、中間シーケンス (動画) を見ながら難易度レベルを設定したり、ゲームをロードすることができますが、まずセーブしなければなりません。[esc] キーで再びメイン メニューに戻ることができます。

コックピット



HUD には 5 つのメイン エリアがあり、白線で示されています。

1: システム コントロール (下を参照)

2: シールド

緑: 動力シールド、黄: EMP シールド

3: アラーム装置 (赤い丸印)

左から: 減圧、電流、魚雷、ロック警報

4: 照準位置装置

黄色い三角: ターゲットメーカー、オレンジの三角: ナビポイントメーカー、中央: 網線

5: ターゲット情報システム

左から: ターゲット映像、シールド、スピード、距離、カーゴ。

システム コントロール系は赤線で囲まれています:

1: スピード

7: 発電機ステータス

- | | |
|---------------|---------------|
| 2: 深度 | 8: エンジン ステータス |
| 3: ブザー数 | 9: 弾薬 |
| 4: ノイズ レベル | 10: 選んだ武器 |
| 5: ソナー/レーダー | 11: コンパス/傾斜計 |
| 6: センサー ステータス | |

バトル

Aqua の戦艦はキーボードとマウス、ジョイスティック、またはゲームパッドによる操作でコントロールされます。以下は、キーボードとマウス、さらにジョイスティック用に予め設定できるコントロールのオプションです。これらはもちろん、ユーザーが [設定] メニューで調整することができます。

デフォルトのコントロール: シングル プレイヤー

機能	キーボード、マウス	ジョイスティック
加速 (前進)	W; 上向き矢印	ボタン A
減速 (後退)	S; 下向きの矢印	ボタン B
左方機銃掃射	A; 左向きの矢印	Coolie Hat 左、Z 軸 (ロール軸)
右方機銃掃射	D; 右向きの矢印	Coolie Hat 右、Z 軸 (ロール軸)
上方機銃掃射	R	Coolie Hat 上
下方機銃掃射	F	Coolie Hat 下
水平機動	マウス X 軸	X 軸
垂直機動	マウス Y 軸	Y 軸
標的ロック	E、マウス キー 3 (中央)/マウス 押さえる	ボタン 3
前方へ武器回避	C、マウス 上へ	ボタン C
後方へ武器回避	X、マウス 下へ	ボタン D
エンジン スイッチオフ (W を押すとエンジン再スタート)	S (2 度押し)	
ブースター開始	W (2 度押し)、マウス ボタン 5	
ブザー減音	[タブ]、マウス ボタン 4	ボタン 4
武器: 一次機能、インゲーム シーケンス 短縮	[スペース]、マウス ボタン 1 (左)	ボタン 1 (引き金)
武器: 二次機能	V、マウス ボタン 2 (右)	ボタン 2
メイン メニュー、インゲーム シーケンス 短縮	[ESC]	
ゲーム一時停止	[一時停止]	

デフォルトのコントロール: マルチプレイヤー

機能	キーボード、マウス	ジョイスティック
加速 (前進)	W; 上向き矢印	ボタン A
減速 (後退)	S; 下向き矢印	ボタン B
左方機銃掃射	A; 左向き矢印	Coolie Hat 左、Z 軸 (ロール軸)
右方機銃掃射	D; 右向き矢印	Coolie Hat 右、Z 軸 (ロール軸)
上方機銃掃射	R	Coolie Hat 上
下方機銃掃射	F	Coolie Hat 下
水平機動	マウス X 軸	X 軸
垂直機動	マウス Y 軸	Y 軸
標的ロック	E、マウス ボタン 3 (中央)/マウス 押さえる	ボタン 3
前方へ武器回避	C、マウス 上へ	ボタン C
後方へ武器回避	X、マウス 下へ	ボタン D
エンジン スイッチオフ (W を押すとエンジン再スタート)	S (2 度押し)、マウス ボタン 5 (トグル)	
ブースター開始	W (2 度押し)、マウス ボタン 4	ボタン 4
武器: 一次機能、インゲーム シーケンス 短縮	スペース、マウス ボタン 1 (左)	ボタン 1 (引き金)
武器: 二次機能	V、マウス ボタン 2 (右)	ボタン 2
武器選択: ベンデッタ銃	1	
武器選択: ベンデッタ スナイパー	2	
武器選択: プラズマ ガトリング	3	
武器選択: EmpActor	4	
武器選択: ベンデッタ ガトリング	5	
武器選択: クワントム プラスター	6	
武器選択: レーザー ガトリング	7	
武器選択: シズラー	8	

武器選択: 魚雷砲	9
武器選択: スケイラー ハウィッツァー	0
メイン メニュー、インゲーム シーケンス 短縮	[ESC]
チャット コンソール	タブ

AquaNox のウェブサイト

公式ウェブサイト www.aquanox.de には、"射撃の名手" エメラルド・フrint に関するさらに詳しいインフォメーションが満載されています。サイト内のニュースのページでは、AquaNox 関連のニュースをお知らせしています。

AquaNox に問題が起きた場合

ほとんどの場合、コンピュータ ゲームのテクニカルな問題はビデオカードおよびサウンドカードドライバの老朽化が原因となって発生します。したがって、そのような問題を解決するためにまず必要な手段は、最新のドライバをインストールしてみることです。ほとんどの問題はこの方法で解決できます。

ご使用のハードウェア製造元のウェブサイトからドライバを入手することができます。下のサイトには、豊富なビデオカード用ドライバが掲載されています。

NVidia カード用 Detonator ドライバ:

<http://www.nvidia.com>

ATI ビデオカード

<http://support.ati.com/products/pc/index.html>

Kyro チップ付ビデオカード:

[http://de.hercul \[esc\] om/support/select_prd.php](http://de.hercul[esc]om/support/select_prd.php)

一般的な問題とその解決方法

CD ブラウザ (AquaNox Browser) および Kyro II カード:

Kyro II カードをご使用の場合、CD ブラウザで色がおかしくなる問題が起きる場合があります。ビデオカードの色設定を 16bit から 24bit または 32bit のカラーモードに変更することによってこれを防ぐことができます。